

## Mode d'emploi CAISSA

Insérer un écouteur sur le côté gauche pour entendre les commandes.

Appuyer sur le balancier de gauche.

Appuyer de manière prolongée sur C pour entrer dans le mode programmation.

Appuyer sur C (on voit alors le nombre de coups à gauche).

Appuyer sur C (on a le numéro du programme à gauche).

Appuyer sur B (le chiffre de droite de l'afficheur de gauche clignote).

Appuyer sur E et F pour choisir un programme.

Les programmes 0 à 8 sont pré-programmés et non modifiables. Le contrôle de temps utilisé dans notre championnat d'Europe n'est pas pré-programmé, et c'est bien dommage, puisque c'est la cadence utilisée dans toutes les compétitions IBCA... Il faut donc choisir un programme de 9 à 15 et faire le réglage manuellement.

Une fois le numéro de programme choisi :

Appuyer sur B (premier contrôle).

Appuyer sur B (bonus) - la valeur doit être à 0, on peut la modifier avec les touches E et F.

Appuyer sur B (incrément secondes) - la valeur doit être à 0.

Appuyer sur B (incrément secondes) - la valeur doit être à 0.

On peut utiliser les touches A et B pour naviguer d'une option à l'autre.

A présent réglons le premier contrôle de temps :

Appuyer sur le balancier de droite : on entend Heure.

La première valeur doit rester à 0 (dizaines d'heures).

Appuyer sur B pour passer aux heures, et régler à 2 en utilisant les touches E et F.

Appuyer sur B pour passer aux dizaines de minutes - la valeur doit être à 0.

Appuyer sur B pour passer aux minutes - la valeur doit être à 0.

Appuyer sur B pour passer aux coups - utiliser les touches E et F pour régler la valeur à 40.

Le réglage du premier contrôle de temps est terminé. Appuyer sur le balancier de gauche pour pouvoir régler le deuxième contrôle de temps. Appuyer sur A et B jusqu'à entendre "premier contrôle", puis appuyer sur F pour entendre "second contrôle".

Appuyer sur le balancier de droite pour régler le second contrôle.

Appuyer sur B pour passer aux heures.

Utiliser E et F pour régler à 1 heure.

Appuyer sur B pour passer aux minutes et régler la valeur à 0 avec E et F.

Appuyer sur B pour passer aux minutes et régler la valeur à 0 avec E et F.

Appuyer sur B pour passer au nombre de coups et régler la valeur à 0.

Le réglage du second contrôle de temps est terminé, appuyer sur le balancier de gauche

Appuyer sur C pour régler la langue pour le cadran de gauche avec les touches A et B.

Appuyer sur le balancier de droite.

Régler la langue du cadran de droite avec les touches E et F.

Appuyer sur C, vous pouvez régler le volume, à gauche comme à droite (même principe que pour régler la langue).

Appuyer sur C, vous entendrez "programme son". La valeur doit rester à 0 (son désactivé). Si on met une autre valeur, la pendule va bipper pour indiquer la chute du drapeau, ce qui est interdit.

Appuyer sur C, vous pouvez contrôler l'état des piles. Elles sont pratiquement immortelles, j'utilise ma pendule depuis deux ans, à peu près tous les jours, et cette valeur ne bouge pratiquement pas.

Appuyer sur D, les valeurs sont enregistrées. Elles seront gardées en mémoire pour la prochaine partie, il faudra juste ajuster les langues le cas échéant.

On démarre la pendule en appuyant sur D. Les joueurs appuient sur A et B (cadran de gauche) ou E et F (cadran de droite) pour entendre le temps.

Si on veut arrêter le temps en cours de partie : appuyer de manière prolongée sur D.