


Fiche Accueil Accessibilité

<p><u>UN CLUB</u></p> <p><u>EST</u></p> <p><u>ACCESSIBLE A UNE</u></p> <p><u>PERSONNE HANDICAPÉE</u></p> <p><u>SI</u></p>		<p><u>Pendant le match/les cours</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Assurer les conditions de jeu nécessaires au joueur 2. Rassurer et expliquer les adaptations au joueur adverse en précisant le bien-fondé si nécessaire 3. vérifier que les règles de la FIDE sont bien respectées malgré les différentes adaptations 4. Permettre au joueur d'être acteur de son activité (ne pas tant que faire se peut l'isoler des autres joueurs – p.ex. : la table fixe n'est pas forcément celle qui est la plus proche de la sortie ou des toilettes. 		
POINTS	Accessibilité aux bâtiments	Accessibilité à la salle de jeux et au jeu	Accessibilité aux sanitaires	
	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifier l'accessibilité aux locaux • rampe accessible avec pente adaptée • porte d'entrée adaptée pour un fauteuil • accès au bâtiment • permettant un déplacement avec canne télescopique. • Vérifier l'accessibilité à la salle (RDC ou accessible par ascenseur.) 	<ul style="list-style-type: none"> • Ascenseur fonctionnel. • Accessibilité à la salle par une porte adaptée • Vérifier l'accessibilité à la table de jeu (Prise en compte de la nécessité de positionner le matériel adapté à proximité) • Vérifier l'accessibilité aux pièces (toutes les pièces et la pendule.) Saisies adaptées et efficaces. • Vérifier les modes de prises de notes et leur conformité (sinon aider à la mise en place d'une prise de note adaptée) • Vérifier la possibilité de déplacement sans perturbation des autres joueurs. 	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifier l'accessibilité aux sanitaires • Toilettes adaptées et en état de fonctionnement. • Locaux devant être accessibles et permettre aux joueurs d'être au maximum de leurs capacités, d'être autonome. 	